
Subject: Win32 Server Probleme !
Posted by [Havokll](#) on Wed, 11 Jun 2003 14:58:04 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo

Ich bzw wir haben einen Rootserver mit Win32 System.Und nutzen ihn als Gameserver.Aber ich Console macht Restart.

Kann mir jemand sagen an was das liegen soll ? Ich kann mir eigentlich nur denken das es ein Irgendwelchen einstellungen liegt im Netzwerk hier.

Bitte um antwort.Danke

MfG

Havokll

Subject: Win32 Server Probleme !
Posted by [HeliumOxid](#) on Sat, 14 Jun 2003 18:11:51 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

LOL

billig-englisch.

Subject: Win32 Server Probleme !
Posted by [HeliumOxid](#) on Sat, 14 Jun 2003 18:15:08 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

he means:

i have a root-server with win32-system. he uses it as a game-server. but he has some problems with it, because the connection to wostwood online interrupts an the console restarts.

can anyone say to me, whats the problem? I almost can only think of some settings of my network.

please help me!
